Правила поломки снаряжения

Автор: Amandohk

Износ снаряжения

Ваше обмундирование имеет свойство изнашиваться, ржаветь, приходить в негодность и имеет определенный запас прочности. **Данные о прочности предметов можно прочитать в таблице.**

Для определения прочности предмета вы можете кинуть кость снаряжения или взять среднее значение +1,при этом ухудшение предмета считается от максимального количества **Е.П.**

Доспех

Доспех/одежда теряет прочность при критическом ударе врага (20 на кубе атаки врага), контакте с агрессивной средой, если вы не ухаживаете за своим доспехом/одеждой При потере прочности доспех будет терять свои защитные свойства. **При опускание прочности до 0, доспех/одежда ломается/рвется.**

Уход за снаряжением

Уход за оружием и доспехами осуществляется с помощью набора **ухода за обмундированием (1 зм,3 фнт, 10 зарядов)**. Для поддержания обмундирования в надлежащем состоянии требуется **1 заряд в день**.

Доспехи

Доспех	Единицы прочности	¾ хитов	½ хитов	¼ хитов
Легкие доспехи				
Стёганный	1к6 (4 Е.П.)	-	-1 КД	Атака с помехой
Кожаный	1к6 (4 Е.П.)	-	-1 КД	Скрытность с помехой
Проклёпанная кожа	1к8 (5 Е.П.)	-1 КД	-2 КД	Скрытность с помехой
Средний доспех				
Шкурный	1к8 (5 Е.П.)	-1 КД	-2 КД	Скрытность с помехой
Кольчужная рубаха	1к8 (5 Е.П.)	-1 КД	-2 КД	Скрытность с помехой
Чешуйчатый	1к8 (5 Е.П.)	-1 КД	-2 КД	Атака с помехой
Кираса	1к10 (6 Е.П.)	-2 КД	-3 КД	Скрытность с помехой
Полулаты	1к12 (7 Е.П.)	-2 КД	-4 КД	Атака с помехой
Тяжелый доспех				
Колечный	1к10 (6 Е.П.)	-2 КД	-3 КД	Атака с помехой
Кольчуга	1к12 (7 Е.П.)	-2 КД	-4 КД	Атака с помехой
Наборный	1к20 (12 Е.П.)	-3 КД	-5 КД	Атака с помехой, Скорость 10 футов
Латы	1к20 (12 Е.П.)	-3 КД	-5 КД	Атака с помехой, Скорость 10 футов
Щиты				
Щит	2к4(6 Е.П.)	-	-1 КД	-
Прочая одежда				
Одежда	1к4(3 Е.П.)	-	-	Атака с помехой,Скрытность с помехой

Оружие

Оружие также имеет определенное количество единиц прочности - всякий раз, когда вы бросаете 1 на бросок атаки, совершаете бросок атаки с результатом на 10 меньше КД противника, контактируете с агрессивной средой, не приводите оружие в порядок после сражения, вы убираете 1 единицу прочности. При потере определенного количества прочности оружие теряет свои атакующие свойства. **Когда прочность оружия опускаются до 0, оружие ломается.**

Ремонт

Для того чтобы починить обмундирование вам нужен **кузнец (для оружия, среднего и тяжелого доспехов)** или **плотник (для легких доспехов и одежды)**.

Стоимость ремонта равна: базовая цена предмета/максимум единицпрочности. **Это затраты на ремонт 1 единицы прочности за этот предмет.**

Оружие

Оружие	Единицы прочности	¾ хитов	½ хитов	¼ хитов
Простое рукопашное оружие				
Боевой посох	1к6(4 Е.П.)	-	Урон 1к4	Урон 1к4 -1
Булава	1к8(6 Е.П.)	Урон 1к4	Урон 1к4 - 1	-
Дубинка	1к4(3 Е.П.)	-	Урон 1к4 -1	-
Кинжал	1к4(3 Е.П.)	-	Метательное (дис. 10/30)	Урон 1к4 -1
Копьё	1к6(4 Е.П.)	Урон 1к4	Метательное (дис. 10/30)	Урон 1к4 -1
Лёгкий молот	1к4(3 Е.П.)	-	Метательное (дис. 10/30)	Урон 1к4 -1
Метательное копьё	1к6(4 Е.П.)	Урон 1к4	Метательное (дис. 15/60)	Урон 1к4 -1
Палица	1к8(6 Е.П.)	Урон 1к6	Урон 1к6-1	Урон 1к4
Ручной топор	1к6(4 Е.П.)	Урон 1к4	Метательное (дис. 10/30)	Урон 1к4-1
Серп	1к4(3 Е.П.)	-	Урон 1к4 -1	-
Простое дальнобойное оружие				
Арбалет, лёгкий	1к6(4 Е.П.)	Урон 1к6	Боеприпас (дис. 40/160)	Перезарядка основным
Дротик	1к4(3 Е.П.)	-	Метательное (дис. 10/30)	Урон 1к4 -1
Короткий лук	1к6(4 Е.П.)	Урон 1к4	Боеприпас (дис. 40/160)	Урон 1к4 -1
Праща	1к4(3 Е.П.)	-	Боеприпас (дис. 15/60)	Урон 1к4 -1
Воинское рукопашное оружие				
Алебарда	1к12(7 Е.П.)	Урон 1к8	Досягаемость 5 футов	Урон 1к6
Боевая кирка	1к8(5 Е.П.)	Урон 1к6	Урон 1к6-1	Урон 1к4
Боевой молот	1к10(6 Е.П.)	Урон 1к6	Нельзя использовать как универсальное	Урон 1к6-1
Боевой топор	1к10(6 Е.П.)	Урон 1к6	Нельзя использовать как универсальное	Урон 1к6-1
Глефа	1к12(7 Е.П.)	Урон 1к8	Досягаемость 5 футов	Урон 1к6м
Двуручный меч	1к12(7 Е.П.)	Урон 1к8	Урон 1к8-1	Урон 1к6
Длинное копьё	1к12(7 Е.П.)	Урон 1к10	Досягаемость 5 футов	Урон 1к8
Длинный меч	1к8(5 Е.П.)	Урон 1к6	Нельзя использовать как универсальное	Урон 1к6-1
Кнут	1к4(3 Е.П.)	-	Досягаемость 5 футов	Урон 1к4 -1
Короткий меч	1к6(4 Е.П.)	-	Урон 1к6-1	Урон 1к4
Молот	1к10(6 Е.П.)	Урон 1к8	Урон 1к8-1	Урон 1к6
Моргенштерн	1к10(6 Е.П.)	Урон 1к6	Урон 1к6-1	Урон 1к4
Пика	1к8(5 Е.П.)	Урон 1к8	Досягаемость 5 футов	Урон 1к6
Рапира	1к8(5 Е.П.)	Урон 1к6	Урон 1к6-1	Урон 1к4
Секира	1к12(7 Е.П.)	Урон 1к10	Урон 1к8	Урон 1к6
Скимитар	1к8(5 Е.П.)	-	Урон 1к6-1	Урон 1к4
Трезубец	1к8(5 Е.П.)	-	Метательное (дис. 10/30),Нельзя использовать как универсальное	Урон 1к4
Цеп	1к6(4 Е.П.)	Урон 1к6	Урон 1к6-1	Урон 1к4
Воинское дальнобойное оружие				
Арбалет, ручной	1к6(4 Е.П.)	Боеприпас (дис. 15/60)	Перезарядка основным	Урон 1к4
Арбалет, тяжёлый	1к8(5 Е.П.)	Урон 1к8	Боеприпас (дис. 50/200)	Перезарядка основным
Длинный лук	1к10(6 Е.П.)	Урон 1к6	Боеприпас (дис. 75/300)	Урон 1к4
Духовая трубка	1к4(3 Е.П.)	- Боеприпас (дис. 15/50)	Перезарядка основным	
Сеть	1к4(3 Е.П.)	-	-	Высвобождение с преимуществом